

# **AM\_1995**

Manfred Tremmel

Copyright © 1994-95 by MT Graphic & Design

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AM_1995		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Manfred Tremmel	August 22, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AM_1995</b>	<b>1</b>
1.1	Übersicht AMIGA-Magazin Disketten 1995 . . . . .	1
1.2	AMIGA-Magazin Januardisk 01, 1995 . . . . .	4
1.3	AMIGA-Magazin Januardisk 02, 1995 . . . . .	4
1.4	AMIGA-Magazin Januardisk 03, 1995 . . . . .	5
1.5	AMIGA-Magazin Januardisk 04, 1995 . . . . .	6
1.6	AMIGA-Magazin Januardisk 05, 1995 . . . . .	7
1.7	AMIGA-Magazin Januardisk 06, 1995 . . . . .	7
1.8	AMIGA-Magazin Februardisk 01 1995 . . . . .	8
1.9	AMIGA-Magazin Februardisk 02 1995 . . . . .	8
1.10	AMIGA-Magazin Februardisk 03(1) 1995 . . . . .	9
1.11	AMIGA-Magazin Februardisk 03(2) 1995 . . . . .	10
1.12	AMIGA-Magazin Februardisk 04 1995 . . . . .	10
1.13	AMIGA-Magazin Märdisk 01 1995 . . . . .	11
1.14	AMIGA-Magazin Märdisk 02 1995 . . . . .	11
1.15	AMIGA-Magazin Märdisk 03 1995 . . . . .	12
1.16	AMIGA-Magazin Märdisk 04 1995 . . . . .	12
1.17	AMIGA-Magazin Märdisk 05 1995 . . . . .	13
1.18	AMIGA-Magazin Märdisk 06/1 1995 . . . . .	13
1.19	AMIGA-Magazin Märdisk 06/2 1995 . . . . .	14
1.20	AMIGA-Magazin Aprildisk-01 1995 . . . . .	15
1.21	AMIGA-Magazin Aprildisk-02 1995 . . . . .	15
1.22	AMIGA-Magazin Aprildisk-03 1995 . . . . .	17
1.23	AMIGA-Magazin Aprildisk-04 1995 . . . . .	17
1.24	AMIGA-Magazin Aprildisk-05 1995 . . . . .	18
1.25	AMIGA-Magazin Aprildisk-06/1 1995 . . . . .	18
1.26	AMIGA-Magazin Aprildisk-06/2 1995 . . . . .	19
1.27	AMIGA-Magazin Aprildisk-06/3 1995 . . . . .	19
1.28	AMIGA-Magazin Aprildisk-07 1995 . . . . .	20
1.29	AMIGA-Magazin Maidisk-01 1995 . . . . .	20

---

---

1.30	AMIGA-Magazin Maidisk-02 1995	21
1.31	AMIGA-Magazin Maidisk-03 1995	22
1.32	AMIGA-Magazin Maidisk-04/1 1995	22
1.33	AMIGA-Magazin Maidisk-04/2 1995	23
1.34	AMIGA-Magazin Junidisk-01/1 1995	23
1.35	AMIGA-Magazin Junidisk-01/2 1995	24
1.36	AMIGA-Magazin Junidisk-02 1995	25
1.37	AMIGA-Magazin Junidisk-03/1 1995	26
1.38	AMIGA-Magazin Junidisk-03/2 1995	28
1.39	AMIGA-Magazin Junidisk-04/1 1995	29
1.40	AMIGA-Magazin Junidisk-04/2 1995	29
1.41	AMIGA-Magazin Junidisk-05 1995	30
1.42	AMIGA-Magazin Junidisk-06 1995	30
1.43	AMIGA-Magazin Junidisk-07 1995	31
1.44	AMIGA-Magazin Julidisk-01 1995	31
1.45	AMIGA-Magazin Julidisk-02 1995	31
1.46	AMIGA-Magazin Julidisk-03 1995/1	32
1.47	AMIGA-Magazin Julidisk-03 1995/2	32
1.48	AMIGA-Magazin Julidisk-04/1 1995	33
1.49	AMIGA-Magazin Julidisk-04/2 1995	34
1.50	AMIGA-Magazin Julidisk-05/2 1995	34
1.51	AMIGA-Magazin Julidisk-05/2 1995	34
1.52	AMIGA-Magazin Julidisk-06 1995	35
1.53	AMIGA-Magazin Augustdisk-01 1995	36
1.54	AMIGA-Magazin Augustdisk-02 1995	36
1.55	AMIGA-Magazin Augustdisk-03/1 1995	37
1.56	AMIGA-Magazin Augustdisk-03/2 1995	37
1.57	AMIGA-Magazin Augustdisk-04 1995	38
1.58	AMIGA-Magazin Augustdisk-05 1995	38
1.59	AMIGA-Magazin Augustdisk-06 1995	39
1.60	AMIGA-Magazin Septemberdisk-01 1995	39
1.61	AMIGA-Magazin Septemberdisk-02 1995	40
1.62	AMIGA-Magazin Septemberdisk-03/1 1995	41
1.63	AMIGA-Magazin Septemberdisk-03/2 1995	41
1.64	AMIGA-Magazin Septemberdisk-04/1 1995	42
1.65	AMIGA-Magazin Septemberdisk-04/2 1995	42
1.66	AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/1 1995	43
1.67	AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/2 1995	43
1.68	AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/3 1995	44

---

---

1.69	AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/4 1995 . . . . .	44
1.70	AMIGA-Magazin Septemberdisk-06/1 1995 . . . . .	44
1.71	AMIGA-Magazin Septemberdisk-06/2 1995 . . . . .	45
1.72	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-01 1995 . . . . .	45
1.73	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-02 1995 . . . . .	45
1.74	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-03/1 1995 . . . . .	46
1.75	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-03/2 1995 . . . . .	47
1.76	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-04 1995 . . . . .	48
1.77	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-05 1995 . . . . .	48
1.78	AMIGA-Magazin Oktoberdisk-06 1995 . . . . .	48
1.79	AMIGA-Magazin Novemberdisk-01/1 1995 . . . . .	49
1.80	AMIGA-Magazin Novemberdisk-01/2 1995 . . . . .	49
1.81	AMIGA-Magazin Novemberdisk-02 1995 . . . . .	50
1.82	AMIGA-Magazin Novemberdisk-03/1 1995 . . . . .	50
1.83	AMIGA-Magazin Novemberdisk-03/2 1995 . . . . .	51
1.84	AMIGA-Magazin Novemberdisk-04 1995 . . . . .	51
1.85	AMIGA-Magazin Novemberdisk-05 1995 . . . . .	52

---

# Chapter 1

## AM\_1995

### 1.1 Übersicht AMIGA-Magazin Disketten 1995

Januar:

Disk 1

Disk 2

Disk 3

Disk 4

Disk 5

Disk 6

Februar:

Disk 1

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4

März:

Disk 1

Disk 2

Disk 3

Disk 4

Disk 5

Disk 6/1

Disk 6/2

April:

Disk 1

---

Disk 2

Disk 3

Disk 4

Disk 5

Disk 6/1

Disk 6/2

Disk 6/3

Disk 7

Mai:

Disk 1

Disk 2

Disk 3

Disk 4/1

Disk 4/2

Juni:

Disk 1/1

Disk 1/2

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4/1

Disk 4/2

Disk 5

Disk 6

Disk 7

Juli:

Disk 1

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4/1

Disk 4/2

Disk 5/1

Disk 5/2

Disk 6

August:

Disk 1

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4

Disk 5

Disk 6

September:

Disk 1

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4/1

Disk 4/2

Disk 5/1

Disk 5/2

Disk 5/3

Disk 5/4

Disk 6/1

Disk 6/2

Oktober:

Disk 1

Disk 2

Disk 3/1

Disk 3/2

Disk 4

Disk 5

Disk 6  
November:  
Disk 1/1  
  
Disk 1/2  
  
Disk 2  
  
Disk 3/1  
  
Disk 3/2  
  
Disk 4  
  
Disk 5

## 1.2 AMIGA-Magazin Januardisk 01, 1995

Amiga-Magazin 01/95-01

-----  
Programm: VT-Schutz  
Rubrik: Virenkiller  
Version: 2.69  
Update von: 11/94  
-----

VT-Schutz ist einer der leistungsfähigsten Virenkiller für den Amiga. Eine kurze Einführung über das Programm finden Sie im AMIGA-Magazin 6/94. Diese Version findet auch den FileGhost-2-Virus, der recht gefährlich und bei einigen CD-Herstellern aufgetaucht ist.

## 1.3 AMIGA-Magazin Januardisk 02, 1995

Amiga-Magazin 01/95-02

-----  
Programm: Real-2.AMPK  
Rubrik: Raytracing-Workshop  
Teil: 2  
-----

Die Datei Real-2.AMPK enthält alle nötigen Workshop-Daten, um den zweiten Teil unseres Workshops verfolgen zu können.

-----  
Programm: Tips & Tricks  
Rubrik: Programmieren  
-----

In dieser Schublade finden Sie alle Programme und

---

Listings, die auf Seite 109 des AMIGA-Magazins Heft 1/95 erwähnt oder beschrieben werden.

-----  
Programm: Envoy-Programme  
Rubrik: Programmieren  
Version: zweiter Teil  
-----

Die Programme und Listings des zweiten Teils des Envoy-Programmierkurses. Um die Programme selbst zu übersetzen und auszuprobieren, benötigen Sie allerdings noch »Envoy«, die Netzwerk-Software von Commodore.

-----  
Programm: C++-Kurs  
Rubrik: Programmieren  
Teil: erster Teil  
-----

Hier finden Sie die Listings aus dem ersten Teil des C++-Kurs des Amiga-Magazins Heft 1/95.

-----  
Programm: Ade -c -v -e  
Rubrik: Programmieren  
-----

Hier finden Sie die Listings zum Artikel »Ade -c -v -e« aus dem Amiga-Magazin-Spezial 1/95.

-----  
Programm: MegaEd  
Rubrik: Programm des Monats  
-----

»MegaEd« - unser Programm des Monats - ist ein AllroundEditor, der besonders einfach zu bedienen ist und kaum Funktionen vermissen läßt. Er kann Textpassagen falten, Blöcke buchstabenweise markieren und läßt sich komplett eigenen Wünschen anpassen. »MegaEd« benötigt mindestens Amiga-OS 2.0.

## 1.4 AMIGA-Magazin Januardisk 03, 1995

Amiga-Magazin 01/95-03

-----  
Programm: AmiCheckDemo.AMPK  
Rubrik: Public Domain  
Version: 1.31  
-----

Mit diesem englischsprachigen Programm können Sie alle Vorgänge auf Ihrem Bankkonto verwalten und überprüfen. »AmiCheck« eignet ist auch hervorragend als Haushaltssoftware. Leider ist in dieser Demoversion kein Speichern der Daten

möglich.

---

Programm: CBE36.AMPK  
Rubrik: Public Domain  
Version: 3.6

---

»CBE« beruht auf dem Gedanken, daß das Clipboard des Amiga-Betriebssystems durchaus verbessert werden kann. Mit »CBE« können Sie bis zu 256 Clipboard-Einträge gleichzeitig verwalten, ohne daß dabei andere Programme, die auch mit Clipboard-Daten arbeiten, gestört werden. »CBE« besitzt einen ARExx-Port, über den er komplett fernsteuerbar ist.

---

Programm: PFS95.AMPX  
Rubrik: Public Domain  
Version: 9.5

---

Bei »PFS« handelt es sich um ein alternatives Datei-System, das im Vergleich zum normalen Fast-File-System die drei- bis fünffache Geschwindigkeit beim Schreiben und ca. 50 Prozent schnelleres Lesen auf Disketten verspricht.

---

Programm: YAK160.AMPK  
Rubrik: Public Domain  
Version: 1.60

---

»YAK« ist ein »Alles-in-einem-Tool«, das unter anderem die Standard-Commodities »AutoPoint«, »ClockToFront«, »Blanker« und »FKKey« sowie »KCommodity« und »DMouse« fast vollständig ersetzt.

---

Programm: Aminet.AMPK  
Rubrik: Public Domain

---

In diesem Archiv finden Sie eine Liste aller neuen Aminet-Dateien der letzten vier Wochen sowie eine Mailboxliste von Boxen, die Aminet-Anschluß haben.

## 1.5 AMIGA-Magazin Januardisk 04, 1995

Amiga-Magazin 01/95-04

---

Programm: AmigaMoney  
Rubrik: Workshop

---

Version: 1.5

---

Mit dieser Demo-Version von AmigaMoney können Sie bequem Ihre private Finanzen verwalten sowie Kredite und Zinsen ausrechnen. Vom Einrichten von Konten bis zur Kreditverwaltung ist alles möglich. Diese Demo-Version kann aber nur maximal 30 Buchungen vornehmen und benötigt Amiga-OS 2.x.

---

Programm: Camouflage  
Rubrik: Musik-Software  
Version: 1.05c

---

Camouflage ist ein vielversprechender MIDI-Sequenzer, der nicht nur Amiga-OS 2.0 benötigt, sondern auch voll ausnutzt. Um mit Camouflage arbeiten zu können, benötigen Sie außerdem noch mindestens 1,5 MByte RAM und ein MIDI-Interface. Diese Demo-Version kann nicht speichern.

## 1.6 AMIGA-Magazin Januardisk 05, 1995

Amiga-Magazin 01/95-05

---

Programm: CD-32 Disk Saver  
Rubrik:  
Version: 1.1

---

Wenn Sie ein CD32 mit »SX1« Erweiterung haben, können Sie die Spielstände theoretisch auch auf Diskette speichern. In der Praxis landen die Spielstände jedoch weiterhin meist im kleinen »nichtflüchtigen Speicher« des CD32. Booten Sie jedoch von der »CD32 Disk Saver«-Diskette, werden die Speicheraktionen vom nichtflüchtigen Speicher des CD32 auf diese Diskette umgeleitet.

## 1.7 AMIGA-Magazin Januardisk 06, 1995

Amiga-Magazin 01/95-06

---

Programm: Jahresinhalt 94  
Rubrik: Inhalt

---

Auf dieser Diskette finden Sie eine speziell angepaßte MaxonTWIST2-Demo-Version sowie das Jahresinhaltsverzeichnis des AMIGA-Magazins für das Jahr 1994. Auf der zweiten Diskette sind außerdem noch zwölf Bilder (die

---

Titelseiten der Hefte 1/94 bis 12/94) zu finden. Mit der Demo-Version können Sie die Datenbank erweitern!

-----  
Programm: Titel-Bilder  
Rubrik: Inhalt  
-----

Auf dieser Diskette befindet sich ein Archiv mit den zwölf Titelbildern des AMIGA-Magazins auf dem Jahre 1994. Sie sind als »optische« Ergänzung zum Jahresinhaltsverzeichnis auf Disk 6-1 gedacht und liegen im IFF-Format (640\$times\$512, 16 Farben) vor.

## 1.8 AMIGA-Magazin Februardisk 01 1995

Amiga-Magazin 02/95-01

-----  
Programm: ChaosPro  
Rubrik: Programm des Monats  
Version: 1.0  
-----

Diese Diskette enthält das ultimative Fraktal und Mandelbrotprogramm »ChaosPro«, welches in der Ausgabe 2/95, Seite 41 des AMIGA-Magazins vorgestellt wurde. »ChaosPro« bietet zum Beispiel 24-Bit-Berechnung, Animationen, 3-D-Bilder, Amiga-Guide-Hilfe, deutsche Menüs und Texte, Grafikkarten-Unterstützung, Multitasking im Programm, viele Einstellmöglichkeiten, ARexx-Port, 2.0-Look und hohe Geschwindigkeit. Um »ChaosPro« zu nutzen, benötigen Sie mindestens Amiga-OS 2.x, eine 68020-CPU, mindestens eine 68881-FPU sowie 2 MByte freies RAM.

## 1.9 AMIGA-Magazin Februardisk 02 1995

Amiga-Magazin 02/95-02

-----  
Programm: Real-3  
Rubrik: Raytracing-Workshop  
Teil: 3  
-----

Die Datei »Real-3.AMPK« enthält alle nötigen Workshop-Daten, um den dritten Teil unseres Workshops verfolgen zu können.

-----

---

Programm: Tips & Tricks  
Rubrik: Programmieren

-----  
In dieser Schublade finden Sie alle Programme  
und Listings, des AMIGA-Magazins Ausgabe 2/95  
erwähnt oder beschrieben werden.

-----  
Programm: C++-Kurs  
Rubrik: Programmieren  
Teil: zweiter Teil

-----  
Hier finden Sie die Listings aus dem zweiten Teil  
des C++-Kurs des Amiga-Magazins Ausgabe 2/95.

-----  
Programm: LhA  
Rubrik: Amiga Wissen

-----  
Hier finden sie den Packer/Entpacker »LhA«, der  
im Einsteiger-Kurs Seite 46 des Amiga-Magazins  
Heft 2/95 kurz beschrieben wird.

-----  
Programm: HP-Treiber  
Rubrik: Leserforum

-----  
Hier finden Sie einen Druckertreiber für den  
HP-Deskjet 520 aus dem Leserforum des  
Amiga-Magazins Ausgabe 2/95.

-----  
Programm: NEC  
Rubrik: Leserforum

-----  
Hier finden Sie mehrere Druckertreiber für  
NEC-Drucker und die dazugehörigen Fonts aus dem  
Leserforum des Amiga-Magazins Ausgabe 2/95.

## 1.10 AMIGA-Magazin Februardisk 03(1) 1995

Amiga-Magazin 02/95-03/1

-----  
Programm: BGUI  
Rubrik: Public Domain  
Version: 1.0

-----  
Bei »BGUI« handelt es sich um ein Gestaltungssystem für  
Programmoberflächen. Der große Vorteil bei »BGUI« ist, daß  
es nur aus einer knapp 100 KByte großen Library besteht  
und dadurch wenig Rechenleistung und Speicher benötigt.  
Wie bei anderen Systemen auch können Sie mit »BGUI«  
Bedienungselimente gruppieren, fontsensitiv layouts und  
weitgehend alles automatisch verwalten lassen.

-----  
Programm: NewIcons  
Rubrik: Public Domain  
-----

»NewIcons« heißt eine weitere Sammlung neuer Icons für die standardmäßig eher schlichte Workbench. Normalerweise wird die alte Bildinformation einfach überschrieben und eine neue Farbpalette für die Workbench installiert, wie zum Beispiel bei der »Magic Workbench«. »NewIcons« speichert stattdessen die eigenen Bilder komprimiert in den Tooltypes; die Originalbilder bleiben erhalten. Vorteil dabei ist, daß Sie neue und alte Icons kombinieren können. Außerdem kann »NewIcons« unter AA oder auf Grafikkarten bis zu 256 Farben darstellen.

## 1.11 AMIGA-Magazin Februardisk 03(2) 1995

Amiga-Magazin 02/95-03/2

-----  
Programm: MUI-Builder  
Rubrik: Public Domain  
Version: 2.0  
-----

Bei »MuiBuilder« handelt es sich um ein Programm zum Entwerfen von Bedienungsoberflächen für das »Magic User Interface« (MUI). Es lassen sich mit »MUI-Builder« alle Elemente einer MUI-Oberfläche anordnen und editieren. Unter anderem können Verbindungen zwischen einzelnen Bedienungselementen festgelegt und anschließend ausgiebig getestet werden.

-----  
Programm: AminetInhalt  
Rubrik: Public Domain  
-----

Hier finden Sie eine Inhaltsliste des Amiga-Netzes »AMINET« vom 7.12.1994 bis 3.1.1995

## 1.12 AMIGA-Magazin Februardisk 04 1995

Amiga-Magazin 02/95-04 (2 Disks)

-----  
Programm: AmiAtlaspro  
Rubrik: Public Domain  
Version: 1.3  
2 Disketten  
-----

Mit »AmiAtlas Pro« können Sie alle Ihre Urlaubs-

---

und Geschäftsreisen planen, ohne einen Fuß vor die Türe zu setzen. »AmiAtlas Pro« berechnet Ihnen die Fahrtzeiten, akzeptiert gewünschte Umwege und Zwischenstops und enthält eine beträchtliche Anzahl von Orten in Deutschland. Das Programm benötigt mindestens Amiga-OS 1.3 und 1,5 MByte RAM.

## 1.13 AMIGA-Magazin Märzdisk 01 1995

Amiga-Magazin 03/95-01

-----  
Programm: VT-Schutz  
Rubrik: Virenkiller  
Version: 2.70  
Update von:

01/95  
-----

VT-Schutz ist einer der leistungsfähigsten Virenkiller für den Amiga. Eine kurze Einführung über das Programm finden Sie im AMIGA-Magazin 6/94.

## 1.14 AMIGA-Magazin Märzdisk 02 1995

Amiga-Magazin 03/95-02

-----  
Programm: PatchMenu  
Rubrik: Tips&Tricks  
Version: 1.3  
-----

»PatchMenu« ist ein kleines C-Programm, daß Menüs von Programmen Tastatur-Kürzel zuweisen kann. Dies ist vor allem bei der Workbench angenehm und nützlich. Das Programm benötigt mindestens Amiga-OS 2.0. Ein Beispiel-Skript und Amiga-Guide-Dokument zeigen, wie es geht.

-----  
Programm: GetDeviceName  
Rubrik: Tips&Tricks  
-----

»GetDeviceName« ist ein kleine Utility, daß für DirectoryOpus oder den ToolManager gedacht ist, und für den Namen einer Partition die Device-Bezeichnung zurückliefert, also für »Workbench:« evtl. »WB\_2.x:«

-----  
Programm: CyberGraphics  
Rubrik: Grafik  
Version: 6-2-95  
-----

-----  
Die neueste Grafikkarten-Software für »Spectrum«, »Piccolo« und »Picasso-II« als eingeschränkte Shareware. Sie erlaubt 16- und 24-Bit-Screens unter Intuition und ziehbare Screens. Als Betriebssystem wird mindestens Amiga-OS 3.0 vorausgesetzt.

-----  
Programm: NewMode  
Rubrik: Grafik  
Version: 3.5  
-----

Ein Screen-Umleiter der Extraklasse. In Verbindung mit der CyberGraphics-Software hat man ein komplettes Grafikkarten-System mit excellenter Software vor sich.

-----  
Programm: Datatypes  
Rubrik: Programmierung  
-----

Alle Listings und Hilfsprogramme zum Artikel »Typen gibt's«. Mit den Listings auf dieser Diskette können Sie selbst ein Datatype für das Amiga-OS erstellen. Amiga-OS 3.0 und ein SAS/C-Compiler sind Voraussetzung.

-----  
Programm: Einfach Klasse  
Rubrik: C++-Programmierung  
Version: Teil 3  
-----

Alle Listings, die im dritten Teil der Artikel-Serie abgedruckt oder genannt wurden. Diesmal mit den ersten Beispielen zu Templates und der Klassenbibliothek.

## 1.15 AMIGA-Magazin Märzdisk 03 1995

Amiga-Magazin 03/95-03

-----  
Programm: CenterCourtTennis  
Rubrik: Spiele  
-----

Bei »Center Court Tennis« handelt es sich um eine Demoversion einer neuen Tennis-Simulation. Wollten Sie schon immer einmal Steffi Graf oder Boris Becker nacheifern? Dann sollten Sie einmal diese Demoversion von »Center Court Tennis« starten. »Center Court Tennis« wurde in der Ausgabe 3/95 Seite 71 des AMIGA-Magazins getestet.

## 1.16 AMIGA-Magazin Märzdisk 04 1995

---

Amiga-Magazin 03/95-04

-----  
Programm: Helm Lite  
Rubrik: Multimedia-Software  
-----

»Helm Lite« ist eine limitierte Version des mächtigen Gestaltungssystem für interaktive Anwendungen, mit dem zum Beispiel die komplette »Communicator«-Software geschaffen wurde. Mit Helm lassen sich extrem einfach Malprogramme, Datenbanken mit Bildern, Vokabeltrainer und ähnliches erstellen.

## 1.17 AMIGA-Magazin Märzdisk 05 1995

Amiga-Magazin 03/95-05

-----  
Programm: IR-Slave132.AMPK  
IR-Master310.AMPK  
InfraRexx14.AMPK  
Rubrik: Public-Domain  
-----

Endlich ist es möglich. Mit diesen Sharewareprogrammen, die in Ausgabe 3/95 Seite 102 getestet worden sind, können Sie Ihren Amiga als »lernfähige Fernbedienung« benutzen. Aber das ist noch lange nicht alles. Sie können auch mit jeder »normalen« Fernbedienung Ihren Amiga steuern. Die Oberfläche für Ihre »Amiga-Fernbedienung« kann mit Bildern, Texten und Icons komplett selbst gestaltet werden. Es wird mindestens Amiga OS 2.0 sowie eine Zusatzhardware benötigt, die bei dem Autor erhältlich ist.

## 1.18 AMIGA-Magazin Märzdisk 06/1 1995

Amiga-Magazin 03/95-06/1

-----  
Programm: BrowserII  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 3.0  
-----

Bei »BrowserII« handelt es sich um einen Dateimanager der anderen Art. »BrowserII« begnügt sich nicht - wie die meisten anderen Dateimanager auf das Anzeigen eines Fensters. »BrowserII« gibt dem Anwender die Möglichkeit eine uneingeschränkte Anzahl an Fenstern mit

Verzeichnislisten zu öffnen, zu plazieren um damit komfortabel arbeiten zu können. Die aktuelle Sharewareversion von »BrowserII« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

-----  
Programm: ZedRexx  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.0c  
-----

Eine weitere Library zum komfortablen Erarbeiten von Bedienungsoberflächen. Das Besondere an »ZedRexx« ist jedoch, daß es eine Erweiterung für ARexx ist. »ZedRexx« unterstützt unter anderem gruppiertes und fontsensitives Layout, mehrere Fenster, Menüs, Tastaturkürzel und kontextsensitive Hilfe. Bei dieser Demoversion, die Amiga-OS 2.x benötigt, liegt leider keine Dokumentation bei; diese erhält man erst nach der Registrierung.

## 1.19 AMIGA-Magazin Märzdisk 06/2 1995

Amiga-Magazin 03/95-06/2

-----  
Programm: Datatypes  
Rubrik: Public-Domain  
-----

Hier finden Sie über 10 Datatypes für Ihren Amiga, die sie aber nur nutzen können, wenn Sie Amiga-OS 3.x »fahren«. In der Sammlung befinden sich neue Datatypes für Piktogramme sowie die Grafikformate PCX und JFIF/JPEG. Als Sound-Datatypes sind Formate für AIFF und SND, Sample Vision und Yamaha TX16W enthalten.

-----  
Programm: MathScript  
Rubrik: Public-Domain  
-----

»MathScript« ist ein Formular-Editor, mit dem man Formeln sehr schön setzen kann, um sie dann zum Beispiel in eine Textverarbeitung oder ein DTP-Programm zu integrieren. Sie können viele mathematische Sonderzeichen über Popup-Menüs abrufen; eine ARexx-Schnittstelle ist ebenfalls vorhanden. »MathScript« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x und ist komplett in Deutsch.

-----  
Programm: QuadraPlayer  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.1  
-----

»QuadraPlayer« ist ein komfortabler Soundmodule-  
Player mit vielen Konfigurationsmöglichkeiten.  
Das Programm benötigt mindestens Amiga-OS 2.x

## 1.20 AMIGA-Magazin Aprildisk-01 1995

Amiga-Magazin 04/95-01

-----  
Programm: MegaEd  
Rubrik: Programm des Monats  
Version: 1.0  
Update von:

01/95  
-----

»MegaEd« - unser Programm des Monats 1/95 - ist ein  
Allround-Editor, der besonders einfach zu  
bedienen ist und kaum Funktionen vermissen läßt.  
Er kann Textpassagen falten, Blöcke  
buchstabenweise markieren und läßt sich komplett  
eigenen Wünschen anpassen. »MegaEd« benötigt  
mindestens Amiga-OS 2.0.  
Um dieses Update nutzen zu können, benötigen Sie  
die Amiga-Magazin-PD-Disk 1/95 Nr. 2 mit der  
Grundversion von »MegaEd«

-----  
Programm: ChaosPro  
Rubrik: Programm des Monats  
Version: 1.0.180  
Update von:

02/95  
-----

Diese Diskette enthält das Update des ultimativen  
Fraktal und Mandelbrotprogramm »ChaosPro«, welches  
in der Ausgabe 2/95, Seite 41 des AMIGA-Magazins  
vorgestellt wurde. »ChaosPro« bietet zum  
Beispiel 24-Bit-Berechnung, Animationen,  
3-D-Bilder, Amiga-Guide-Hilfe, deutsche Menüs  
und Texte, Grafikkarten-Unterstützung,  
Multitasking im Programm, viele  
Einstellmöglichkeiten, ARexx-Port, 2.0-Look und  
hohe Geschwindigkeit. Um »ChaosPro« zu nutzen,  
benötigen Sie mindestens Amiga-OS 2.x, eine  
68020-CPU, mindestens eine 68881-FPU sowie 2  
MByte freies RAM.  
Um dieses Update nutzen zu können benötigen Sie  
die Amiga-Magazin-PD 2/95 Disk Nr. 1 mit der  
Grundversion von »Chaospro«

## 1.21 AMIGA-Magazin Aprildisk-02 1995

---

Amiga-Magazin 04/95-02

-----  
Programm: PatchMenu  
Rubrik: Tips&Tricks  
Version: 1.3  
-----

»PatchMenu« ist ein kleines C-Programm, daß Menüs von Programmen Tastatur-Kürzel zuweisen kann. Dies ist vor allem bei der Workbench angenehm und nützlich. Das Programm benötigt mindestens Amiga-OS 2.0. Ein Beispiel-Skript und Amiga-Guide-Dokument zeigen, wie es geht.

-----  
Programm: GetDeviceName  
Rubrik: Tips&Tricks  
-----

»GetDeviceName« ist ein kleine Utility, daß für DirectoryOpus oder den ToolManager gedacht ist, und für den Namen einer Partition die Device-Bezeichnung zurückliefert, also für »Workbench:« evtl. »WB\_2.x:«

-----  
Programm: CyberGraphics  
Rubrik: Grafik  
Version: 6-2-95  
-----

Die neuste Grafikkarten-Software für »Spectrum«, »Piccolo« und »Picasso-II« als eingeschränkte Shareware. Sie erlaubt 16- und 24-Bit-Screens unter Intuition und ziehbare Screens. Als Betriebssystem wird mindestens Amiga-OS 3.0 vorausgesetzt.

-----  
Programm: NewMode  
Rubrik: Grafik  
Version: 3.5  
-----

Ein Screen-Umleiter der Extraklasse. In Verbindung mit der CyberGraphics-Software hat man ein komplettes Grafikkarten-System mit excellenter Software vor sich.

-----  
Programm: Datatypes  
Rubrik: Programmierung  
-----

Alle Listings und Hilfsprogramme zum Artikel »Typen gibt's«. Mit den Listings auf dieser Diskette können Sie selbst ein Datatype für das Amiga-OS erstellen. Amiga-OS 3.0 und ein SAS/C-Compiler sind Voraussetzung.

-----  
Programm: Einfach Klasse  
Rubrik: C++-Programmierung  
Version: Teil 4  
-----

-----  
Alle Listings, die im vierten Teil der Artikel-Serie  
abgedruckt oder genannt wurden. Diesmal mit den ersten  
Beispielen zu Templates und der Klassenbibliothek.

## 1.22 AMIGA-Magazin Aprildisk-03 1995

Amiga-Magazin 04/95-03

-----  
Programm: PubScrName.AMPK  
Rubrik: Public-Domain  
-----

»PubScrName« gibt den Namen des vordersten  
Screens aus, sofern es sich dabei  
um einen Public Screen handelt.  
Das Programm benötigt mindestens  
Amiga-OS 2.x.

-----  
Programm: MFR.AMPK  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.0d  
-----

Bei »MFR.AMPK« handelt es sich um das  
»Magic Filerequester 2.0d« welches ein  
gigantischer Ersatz für alle Filerequester  
von der Workbench und vielen Programmen  
ist. »Magic Filerequester 2.0d« ist unter  
anderem komplett per Tastatur und Maus  
bedienbar und frei konfigurierbar.  
»Magic Filerequester 2.0d« benötigt mindestens  
Amiga-OS 2.x.

-----  
Programm: MaxonToolsDemo.AMPK  
Rubrik: Demoversion  
-----

Bei »MaxonToolsDemo« handelt es sich um  
eine nutzbare Demoversion des neuen  
Dateimanagers von Maxon.  
In dieser Demoversion erscheint regelmäßig ein  
Hinweisfenster und die Konfigurationen sind  
nicht speicherbar. Ansonsten können Sie  
mit dieser Demoversion Maxon Tools  
in Ruhe austesten.  
»Maxon Tools« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x

## 1.23 AMIGA-Magazin Aprildisk-04 1995

Amiga-Magazin 04/95-04

---

-----  
Programm: DPaint5 Demo  
Rubrik: Malprogramm  
Version: 5  
-----

»Deluxe Paint 5« ist die konsequente Weiterentwicklung des Klassikers. Mit dieser Demoversion von »Deluxe Paint 5« können Sie fast alle Funktionen des des Programmes testen. »Deluxe Paint 5« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

## 1.24 AMIGA-Magazin Aprildisk-05 1995

Amiga-Magazin 04/95-05

-----  
Programm: BattleFieldCreator  
Rubrik: Spiel  
Version: 2.0  
Update von: 10/94  
-----

Mit dieser Demoversion des Programmes »Battle Field Creator 2.0« können Sie Schlachtfelder für »Battle Isle History Line« konstruieren. »Battle Field Creator 2.0« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

## 1.25 AMIGA-Magazin Aprildisk-06/1 1995

Amiga-Magazin 04/95-06/1

-----  
Programm: Startup-Manager  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.40  
-----

Mit diesen kleinen Utility können Sie auf einfache Art und Weise Ihre Systemeinstellungen kontrollieren, ändern und neu abspeichern. »Startup-Manager 1.40« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

-----  
Programm: MicroDot  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.10  
-----

Auf dieser Diskette finden Sie die neuste Version des Point-Programmes »MicroDot« (siehe auch Workshop dazu im AMIGA-Magazin 12/94). Diese Demoversion ist ohne Einschränkungen voll

---

funktionsstüchtig. »MicroDot« ist zwar auch auf Diskette installierbar, eine Installation auf Festplatte ist jedoch dringend anzuraten.

## 1.26 AMIGA-Magazin Aprildisk-06/2 1995

Amiga-Magazin 04/95-06/2

-----  
Programm: VMem  
Rubrik: PublicDomain  
-----

Mit dieser Demoversion von »VMem« können Sie auf einfache Art und Weise virtuellen Speicher für ihren Amiga verwirklichen. »VMem« ist einfach zu bedienen; eine ausführliche englische Anleitung liegt dem Programm im Guide-Format bei. »VMem« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x, aber keine MMU!

-----  
Programm: AmigaXv  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.1  
-----

Mit »AmigaXv«, das im AMIGA-Magazin 4/95 auf Seite 108 vorgestellt wurde, können Sie beliebig Bilder und Grafiken anzeigen und manipulieren. Diese nutzbare Demoversion von »AmigaXv« benötigt mindestens Amiga-OS2.x oder höher. Amiga-OS 3.x und AA-Chipset werden empfohlen. Außerdem werden 2 MByte Chip-RAM und 4 MByte Fast-RAM sowie MUI V2.2 oder höher benötigt.

-----  
Programm: PicIcon  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.0  
-----

Mit diesem kleinen nützlichen Tool können Sie auf bequeme Art und Weise Bilder zu Icons konvertieren. »PicIcon« benötigt mindestens Amiga-OS 3.x und 1 MByte RAM.

## 1.27 AMIGA-Magazin Aprildisk-06/3 1995

Amiga-Magazin 04/95-06/3

-----  
Programm: CarCosts  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 3.09  
-----

-----  
Mit »CarCosts« können Sie auf bequeme Weise Ihre Fahrzeugkosten verwalten, berechnen und natürlich auch auf dem Drucker ausgeben. »CarCosts« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x sowie MUI 2.x.

-----  
Programm: Infocom  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.65  
-----

Ein neuer Interpreter für erstklassige Textadventures. »Infocom« wurde in Ausgabe 4/95 des AMIGA-Magazins auf Seite 112 (Sammelsurium) vorgestellt.

-----  
Programm: VisualArts  
Rubrik: Demoversion  
Version: 2.1  
-----

Eine neue Version des fantastischen GUI-Designer-Programmes, welches auf der GadgetTools.library der Workbench 2.0 oder höher basiert. »Visual Arts 2.1« zeichnet sich besonders durch die einfache Bedienung und Installation aus. Diese Demoversion von »Visual Arts 2.1« besitzt unter anderem ein sehr gutes ARexx-Interface.

## 1.28 AMIGA-Magazin Aprildisk-07 1995

Amiga-Magazin 04/95-07

-----  
Programm: Alien Breed 3-D  
Rubrik: Demoversion  
Version:  
-----

Was man bisher nur unter MS-DOS gesehen hat, macht Team 17 auf dem Amiga (nur mit AA-Chip-Satz oder CD32 !!!) möglich. In Doom-Manier kann man durch düstere Gewölbe laufen und sich mit Aliens schlagen.

## 1.29 AMIGA-Magazin Maidisk-01 1995

Amiga-Magazin 05/95-01

-----  
Programm: VT-Schutz  
-----

Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.71

---

»VT-Schutz« ist einer der besten und zuverlässigsten Virenkiller, die momentan für den Amiga erhältlich sind. Mit dieser aktuellen Version können Sie sogar gepackte Archive nach Viren untersuchen, wenn der geforderte Packer zur Verfügung steht. Unterstützt werden Komprimierprogramme wie LHA, ZOOM, DMS und andere. »VT-Schutz« benötigt mindestens Amiga-OS 1.2 oder höher sowie 1 MByte freies RAM.

### 1.30 AMIGA-Magazin Maidisk-02 1995

Amiga-Magazin 05/95-02

---

Programm: Lightwave-Objekte  
Rubrik: Workshop  
Teil: 2

---

Die Datei »LightwaveWorkshop.AMPK« enthält die in Ausgabe 5/95 Seite 80 benutzten Objekte des Lightwave-Workshops (Folge 2).

Programm: C++  
Rubrik: Programmieren  
Teil: 5

---

In dieser Schublade finden Sie alle Programme und Listings, die in dem C++-Kurs auf Seite 40 des AMIGA-Magazins Heft 5/95 erwähnt oder beschrieben wurden.

Programm: MaxonTools-Workshop  
Rubrik: Workshop  
Teil: 2

---

Hier finden Sie die beiden Programme »unzip« und »unarj« für den MaxonTools-Workshop auf Seite 96 des AMIGA-Magazin Ausgabe 5/95.

Programm: MaxonTwist-Workshop  
Rubrik: Workshop  
Teil: 1

---

In dieser Schublade finden Sie alle Programme und Listings, die in dem MaxonTwist-Workshop auf Seite 98 des AMIGA-Magazins Heft 5/95 erwähnt oder beschrieben wurden.

---

Programm: Tips & Tricks  
Rubrik: Tips & Tricks

---

In dieser Schublade finden Sie die DOSDriver-Dateien »SYC« und »SYD«, mit denen es auf komfortable Art und Weise möglich ist, Syquest-Laufwerke problemlos einzubinden. Außerdem finden Sie hier noch das Listing von »formatEstr.e« aus Tips & Tricks 5/95.

### 1.31 AMIGA-Magazin Maidisk-03 1995

Amiga-Magazin 05/95-03

---

Programm: DataBase Professional  
Rubrik: Datenbank  
Version: 2.7

---

»DataBase Professional« ist eine optisch sehr gut gelungene Datenbank, die für die meisten Heimanwendungen voll ausreicht (Test siehe AMIGA-Magazin 5/95, S. 58). Auf dieser Diskette sind zahlreiche Beispiele enthalten. Voraussetzungen sind Amiga-OS 2.0 und 1 MByte RAM.

### 1.32 AMIGA-Magazin Maidisk-04/1 1995

Amiga-Magazin 05/95-04/1

---

Programm: ObjectArchive  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.4

---

Bei »ObjectArchive« handelt es sich um einen neuen komfortablen, Archiv-Handler, der andere wie LhA ersetzt. »ObjectArchive« läßt sich über die Workbench oder Shell starten. Besonders interessant wird dieses Utility, wenn es in einen Dateimanager oder ähnliches Programm eingebunden wird. »ObjectArchive« benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

---

Programm: FrexxEd  
Rubrik: Public-Domain  
Version 1.5

---

Bei »FrexxEd« handelt es sich um einen neuen mächtigen Texteditor, der sich sehen lassen kann. Die einfache Bedienung und mächtige, eingebaute C-ähnliche Sprache machen »FrexxEd« für Einsteiger und Profis gleichermaßen interessant. Dieses Sharewareprogramm benötigt mindestens Amiga-OS 2.x

---

sowie mindestens 0.5 MByte RAM.

### 1.33 AMIGA-Magazin Maidisk-04/2 1995

Amiga-Magazin 05/95-04/2

-----  
Programm: LZX101  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.01  
-----

Ein sehr schnelles Archiv-Programm, das neue Rekorde bei den üblichen Pack-Raten erstellt. Dabei kann man ihn wie »LhA« benutzen, da viele Optionen gleich sind. »LZX« benötigt mindestens Amiga-OS 1.2 und 0.5 MByte RAM.

-----  
Programm: ASokoban  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.2  
-----

Eine geniale Workbench-Umsetzung des bekannten Spieles Sokoban. »ASokoban« garantiert viele spannende Kobelstunden. Das Spiel wird komplett mit der Maus gesteuert und benötigt mindestens Amiga-OS 2.x.

-----  
Programm: CyberShare  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 40.45  
-----

Bei »CyberShare« handelt es sich um die PD-Version des Grafiktreibersystems »CyberGraphics«, das mittlerweile für die Grafikkarten Domino, Picasso-II, Spectrum, Piccolo und CyberVision angepaßt wurde. »CyberGraphics« glänzt durch eine stabile WB-Emulation, Screen-Dragging und viele andere Features. Desweiteren benötigen die Treiber kein Chip-RAM für die einzelnen Screens. Voraussetzungen sind Amiga-OS 3.0 (!), eine 68020-CPU sowie 2 MByte Fast-RAM.

### 1.34 AMIGA-Magazin Junidisk-01/1 1995

Amiga-Magazin 06/95-01/1

-----  
Programm: Samplitude-Demo  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.06  
-----

-----  
Hervorragende Sampling-, Disk-Recording und MIDI-Sample-Software. Samplitude ist multitaskingfähig, hat eine leicht zu erlernende intuitive Oberfläche und bringt auch Anfängern schnelle Erfolge.

Neue Features der Version 2.0:

- Fragmentierter Speicher wird genutzt, da Samplitude intern mit einer Blockstruktur arbeitet. Dadurch kann "zerstückelter" RAM in voller Höhe genutzt werden.
- volle Unterstützung der Maestro-Professional- und Toccata-Karten von MacroSystem
- echtes HD-Recording mit den o.g. Karten
- HD-Playback auf allen AMIGAs mit Festplatte ab 68020 Prozessor (A1200-HD) über AMIGA-Sound (12-Bit-Qualität) - gemischte Verwendung von RAM und HD-Projekten
- Clip ist vollwertiges Projekt (über ESC öffnen)
- Daten lassen sich vom Clip in Projekte mit unterschiedlicher Bit-Auflösung einfügen (automatische Anpassung)
- Beim Importieren und Samplen braucht kein neues Projekt geöffnet zu werden.
- mehr als 10 Bereiche und Locatorpunkte definierbar
- beliebig viele Projekte
- Projekte lassen sich verbergen
- Projekt + Bereichsmanager zur Darstellung und Aktivierung aller geöffneten Projekte/Bereiche - Rückwärts abspielen (Sampleparameter P)
- virtueller Speicher Vmem kann genutzt werden
- rasante Beschleunigung der Funktionen in den Menüs Schneiden und Bearbeiten durch schnelle Integer-Arithmetik.
- SMPTE- und MTC synchronisierbar zu Videorecordern und Mehrspur-Bandmaschinen

Samplitude benötigt zum einwandfreien Funktionieren einen Amiga mit mind. 2MB RAM. Für höhere Qualität der Aufnahmen sind mehr RAM, ein Betriebssystem ab OS 2.x und ausreichend Festplattenspeicher nötig.

### 1.35 AMIGA-Magazin Junidisk-01/2 1995

---

Amiga-Magazin 06/95-01/2

-----  
Programm:  Dolby Surround  
Rubrik:    Public-Domain  
Version:    ?  
-----

Dolby erlaubt es Ihnen, die Güte Ihrer Dolby-Surround-Anlage zu testen und zeigt Ihnen, daß Sie Effekte für Videoproduktionen, etc. mit Ihrem AMIGA herstellen können.

Dieses Programm hat einige Besonderheiten:

- Es arbeitet nicht über Audio-Devices, sondern direkt über Audio-Interrupts.  
  Damit können ALLE Kanäle in exakt definierter Phase gestartet werden !  
  Das ist wichtig für DOLBY-SURROUND.
- Die Sources sind so aufgebaut, daß sie sich leicht in andere Programme einbinden lassen. Sie liegen in C und Assembler vor.

## 1.36 AMIGA-Magazin Junidisk-02 1995

Amiga-Magazin 06/95-02

-----  
Programm:  Force Icon  
Rubrik:    Leserforum Seite 54  
Version:    1.4  
-----

ForceIcon ist ein Hilfsprogramm (hauptsächlich) für Besitzer von CD-ROM-Laufwerken. ForceIcon erlaubt die Positionierung von Disk-Icons und/oder das Ersetzen dieser, durch ein Bild/Icon. Die Ersatz-Datei muß dabei kein 'Disk.info' sein. Version 1.4, inklusive Quelltext. Giftware.  
Autor:  Kai Iske

-----  
Programm:  C++  
Rubrik:    Programmieren  
Teil:       6  
-----

  In dieser Schublade finden Sie alle Programme und Listings, die in dem C++-Kurs auf Seite 40 des AMIGA-Magazins Heft 6/95 erwähnt oder beschrieben wurden.

-----  
Programm:  Lightwave-Objekte  
Rubrik:    Workshop  
Teil:       3  
-----

  Die Datei »LightwaveWorkshop.AMPK« enthält die in Ausgabe 6/95 Seite 58 benutzen Objekte des Lightwave-Workshops.

-----  
Programm: Patchwork  
Rubrik: Public Domain  
Teil: 1 (von 1)  
-----

Programme und Listings zum Artikel >>Patchwork<< von Seite 50.

-----  
Programm: Reset  
Rubrik: Tips & Tricks  
-----

Das Programm >>Reset<< aus Tips & Tricks von Seite 97.

-----  
Programm: SimCity Patch  
Rubrik: Update  
Version: ?  
-----

Update für SimCity 2000 auf die neueste Version.

-----  
Programm: Erben der Erde  
Rubrik: Spiele-Lösung  
-----

Die Komplettlösung des Spieles Erben der Erde.  
Eine Demo des Spieles (Umfang: 4 Disketten) finden Sie auf der  
Serie Franz ( Franz 434 - 437).

## 1.37 AMIGA-Magazin Junidisk-03/1 1995

Amiga-Magazin 06/95-03/1

-----  
Programm: ImageDesk  
Rubrik: Grafik / Public-Domain  
Version: 1.5  
-----

ImageDesk ist ein Programm zum Katalogisieren von Verzeichnissen mit Bildern. Dabei werden kleine Repräsentanten der Bilder, sogenannte 'Thumbnails' erzeugt um einen schnellen Überblick der Verzeichnisinhalte zu bekommen. Die erzeugten Thumbnails werden intern zu Objekten erweitert die wesentliche Attribute der repräsentierten Bilder enthalten. Mehrere Thumbnail Objekte, deren zugehörige Bilder im gleichen Verzeichnis liegen, können dann zusammen in eine sogenannte Katalogdatei gespeichert werden, um bei Bedarf schnell wieder verfügbar zu sein. Diese Dateien lassen sich auch gepackt abspeichern, vorausgesetzt XPK ist installiert. Folgende Bildformate werden derzeit unterstützt und automatisch erkannt:

- IFF ILBM ( Colormapped, EHB, HAM, HAM8, DEEP, DCOL )
- GIF (87a, 89a)
- JPEG (1)
- PCX (1 Bit bis 32 Bit)
- BMP (4,8 und 24 Bit, OS/2 und Windows Formate, nur unkomprimiert)
- PCD (bis zur Größe BASE)

PNM (P4, P5 und P6)  
TARGA (alle Formate, Interleaved allerdings noch nicht getestet)

Das zugehörige Bild eines Thumbnail-Objektes kann man sich auf Wunsch anzeigen lassen. Dafür existieren für alle o.g. Formate zwei interne Viewer, die Window- und die Screen-Viewer. Letztere zeigen die Bilder auf CyberGraphics-, Picasso- oder 8 Bit-Standard-Intuition Bildschirmen an. Es lassen sich allerdings auch externe Anzeigeprogramme angeben, die dann bei Bedarf von ImageDesk aufgerufen werden.

-----  
 Programm: Backman  
 Rubrik: Datensicherung / Public-Domain  
 Version: 0.x  
 -----

Sehr gutes Backup-Programm in zwei Versionen. Eine Version ist CLI-gesteuert, die andere nutzt MUI. Es lassen sich sehr viele Parameter einstellen (Laufwerksname, Devicename, Backup im DOS- oder im CMD-Format, Verify/Compare, diverse Filter, XPK-Unterstützung, Datenverschlüsselung und vieles mehr).  
 Backman benötigt OS 2.04+ und MUI V 2.2+.  
 Einschränkung der Shareware-Version: Das Backup ist auf 4 MB Daten beschränkt.

-----  
 Programm: PCTask-Demo  
 Rubrik: Emulator / Demo  
 Version: 3.1  
 -----

PC-Task ist der erste und einzige 80286-Softwareemulator für das Amiga-Computersystem. Die vorliegende Version verfügt über folgende Merkmale:

- Emulation umschaltbar zwischen 8086 und 80286
- Bis zu 16 MB PC-Speicher (davon 15 erweitert)
- Bis zu 2 Disketten- und 2 Festplattenlaufwerke
- HardDiskFiles und "echte" Festplattenpartitionen möglich
- Unterstützung von HD-Floppies und CD-ROM
- MDA, CGA, EGA, VGA und SVGA- (512K-2MB) Videomodi
- Bis zu 256 Farben auf AGA-Rechnern (32 mit OCS/ECS-Chips)
- Kompatibel zu Grafikkarten (z.B. Spectrum, Picasso)
- Emulation von paralleler und serieller Schnittstelle, sowie PC-Lautsprecher
- Mouseunterstützung einschl. Emulation serieller Mouse
- Gleichzeitiger Betrieb mehrerer Instanzen von PC-Task
- MS-DOS-Anwendungen im Fenster auf öffentlichem Bildschirm (z.B. Workbench)
- Datentransfer zwischen Amiga und MS-DOS
- Unterstützung für die GoldenGate-Brückenkarten von David Salamon
- Kompatibel zu MS Windows 3.0 - 3.11 (NICHT Workgroup-Version)\*

\* MS Windows 3.1 erfordert einen zusammenhängenden Speicherblock von 1,5 MB freiem RAM und genügend freien Festplattenspeicher (ca. 10 MB).

HINWEIS: MS-DOS und MS-Windows sind nicht im Lieferumfang enthalten.

---

```

-----
Programm:   XAnim
Rubrik:     Anim-Viewer / Shareware
Version:    3.0
-----

```

Xanim ist ein Animations-Viewer für folgende Formate :

```

FLI animations.
FLC animations.
IFF animations. The following features are supported:
  -> Compressions 3,5,7,J(movies) and l(small L).
  -> Color cycling during single images and anims.
  -> Display Modes: depth 1-8, EHB, HAM and HAM8.
GIF87a and GIF89a files.
  -> single and multiple images supported.
  -> GIF89a animation extensions supported.
GIF89a animation extension support.
a kludgy text file listing gifs and what order
to show them in.
DL animations. Formats 1, 2 and 3. TEMP DISABLED
Amiga PFX(PageFlipper Plus F/X) animations. TEMP DISABLED
Amiga MovieSetter animations(For those Eric Schwartz fans).
Utah Raster Toolkit RLE images and anims.
AVI animations. Currently supported are
  -> IBM Ultimotion      (ULTI) depth 16.
  -> Microsoft Video 1  (CRAM) depth 8 and 16.
  -> SuperMac Cinepak   (CVID) depth 24.
  -> Uncompressed       (RGB) depth 8.
  -> Run length encoded (RLE8) depth 8.
Quicktime Animations. The following features are
supported:
  -> (RAW) depth 4,8,16,24,24+ and GRAY 4,8.
  -> Apple Graphics    (RLE ) depth 1,8,16,24 and GRAY 8.
  -> Apple Animation   (SMC ) depth 8 and GRAY 8.
  -> Apple Video       (RPZA) depth 16.
  -> SuperMac Cinepak (CVID) depth 24 and GRAY 8.
  -> ????????? YUV2    (YUV2) depth 24.
  -> Photo JPEG        (JPEG) depth 24.
  -> Supports multiple video trak's.
  -> Supports animations with multiple codecs.
  -> Supports single-fork and separate .rsrc and

```

## 1.38 AMIGA-Magazin Junidisk-03/2 1995

Amiga-Magazin 06/95-03/2

```

-----
Programm:   MailManager
Rubrik:     DFÜ / Public-Domain
Version:    1.0
-----

```

Mail Manager ist ein voll integrierter Tosser, Scanner, Editor und

Tick Prozessor für Nodes und Points mit Amiga Computern.  
 Das Mail Manager Projekt wurde vor zwei Jahren mit einem großen Ziel geboren: Erstellung des Mail Management Programms, von dem die Amiga-User schon immer geträumt haben.  
 So einfach zu benutzen wie Spot, so komplett wie EMS, smart und intuitiv wie Point Manager.  
 Ich weiß nicht, ob Mail Manager dieses Ziel bereits erreicht hat, aber ich habe wirklich hart und intensiv daran gearbeitet und ich hoffe, Dir gefällt das Ergebnis.

Mail Manager benutzt das MagicUserInterface (MUI) von Stefan Stuntz. Dadurch erhält Mail Manager eine einmalige Grafische Benutzeroberfläche.  
 Durch MUI kannst Du nahezu alle Einstellungen der grafischen Benutzeroberfläche des Mail Manager Deinen Wünschen entsprechend anpassen. Zugleich kannst Du alles mit der Maus, als auch mit der Tastatur steuern.  
 Anstatt hier jetzt alle Funktionen dieses mächtigen Interface zu erläutern, möchte ich Dich bitten, die MUI-Dokumentation sorgfältig zu lesen.

## 0.2 Voraussetzungen

Mail Manager benötigt nur ein paar Voraussetzungen, um einwandfrei zu laufen:

- Kickstart 2.04 oder höher
- MUI 2.0 oder höher

## 1.39 AMIGA-Magazin Junidisk-04/1 1995

Amiga-Magazin 06/95-04/1 + 2

```
-----
Programm:  Oldtimer Update
Rubrik:    Update
Version:   ? (1. Teil)
-----
```

Für das bekannte und beliebte Spiel >>Oldtimer<< hat die Firma Max Design ein Update herausgebracht , mit dem bekannte Fehler behoben werden. Das Set enthält zwei Versionen , eine für ECS- und eine für AA-Chipsatz-Amigas.  
 Sie benötigen den Commodore-Installer (z.B. Fred Fish 870).  
 -- Disk 1 --

## 1.40 AMIGA-Magazin Junidisk-04/2 1995

Amiga-Magazin 06/95-04/1 + 2

```
-----
Programm:  Oldtimer Update
-----
```

---

Rubrik: Update  
Version: ? (2. Teil)

---

Für das bekannte und beliebte Spiel >>Oldtimer<< hat die Firma Max Design ein Update herausgebracht , mit dem bekannte Fehler behoben werden. Das Set enthält zwei Versionen , eine für ECS- und eine für AA-Chipsatz-Amigas.  
Sie benötigen den Commodore-Installer (z.B. Fred Fish 870).  
-- Disk 2 --

## 1.41 AMIGA-Magazin Junidisk-05 1995

Amiga-Magazin 06/95-05

---

Programm: Analay  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 1.0

---

Analay ist ein neues Mathe-Programm mit integriertem Seitenlayout. Es kombiniert ein Mathe-Programm mit einem DTP-Programm, wodurch das Erstellen von naturwissenschaftlichen Seiten sehr einfach und schnell geschieht.

Die Gestaltungsmöglichkeiten für Funktionen sind sehr vielfältig. So können Funktionen und Funktionsscharen beliebig zusammengesetzt werden und kombiniert in Achsenkreuze gezeichnet werden. Dabei können Sie das Aussehen der Funktionen und des Achsenkreuzes frei bestimmen. Zusätzlich können Texte, Punkte, Markierungsstriche und Schraffuren erstellt werden.

Das Programm unterstützt Grafikkarten und das AA-Chipset. Im Layout-Modus werden an Zeichensätzen die Intellifonts und die Bitmapfonts des Betriebssystems unterstützt. Die Intellifonts garantieren einen Ausdruck in höchster Qualität.

Minimale Systemkonfiguration:

1,5 MByte RAM  
AmigaOS 2.0

Empfohlene Systemkonfiguration:

2 MByte RAM  
Harddisk  
AmigaOS 2.0 oder höher

Zur Ausnutzung aller Programmfunktionen ist AmigaOS 3.0 oder höher erforderlich.

## 1.42 AMIGA-Magazin Junidisk-06 1995

---

Amiga-Magazin 06/95-06

-----  
Programm: Fears-Demo  
Rubrik: Spiele  
Version: ?  
-----

Ein weiteres spannendes Spiel aus dem >>Doom<< Bereich, das ähnlich Alien-Breed-3D mit atemberaubenden 3-D-Räumen Spielspaß garantiert! Voraussetzung ist ein Amiga mit AA-Chipsatz !

### 1.43 AMIGA-Magazin Junidisk-07 1995

Amiga-Magazin 06/95-07

-----  
Programm: AmiTCP-Demo  
Rubrik: Netzwerk-Kurs  
Version: 4.0  
-----

AmiTCP ist ein voll funktionsfähiges TCP/IP-Programmpaket , mit dem der Amiga an PC- und UNIX-Netze Anschluß findet (siehe dazu auch Teil 2 des Netzwerk-Kurses auf Seite 100). Mit der Software können Sie den Kurs problemlos verfolgen.

### 1.44 AMIGA-Magazin Julidisk-01 1995

Amiga-Magazin 07/95-01

-----  
Programm: VT-Schutz  
Rubrik: Public-Domain  
Version: 2.72  
-----

»VT-Schutz« ist einer der besten und zuverlässigsten Virenkiller, die momentan für den Amiga erhältlich sind. Mit dieser aktuellen Version können Sie sogar gepackte Archive nach Viren durchsuchen. Bedingung: Geforderte Komprimierprogramme wie LHA, ZOOM, DMS, XPK und andere stehen zur Verfügung.  
»VT-Schutz« benötigt mindestens Amiga-OS 1.2 oder höher sowie 1 MByte freies RAM.

### 1.45 AMIGA-Magazin Julidisk-02 1995

Amiga-Magazin 07/95-02

-----  
Programm: MaxonTwist-Workshop  
-----

Rubrik: Workshop  
 Teil: 2

-----  
 Die Daten zum Workshop auf Seite 100 der Ausgabe 07/95.

-----  
 Programme: PCR und MessHz  
 Rubrik: Tips & Tricks

-----  
 Die Listings zu »Tips&Tricks« von Seite 99.

-----  
 Programm: ArtPAD-Wacom-Treiber  
 Rubrik: Public Domain / Treiber  
 Version: 3.03 ?

-----  
 Treibersoftware für das ArtPAD.  
 Weitere Informationen finden Sie auf Seite 58 der  
 Ausgabe 07/95.

-----  
 Programm: ARExx-Workshop  
 Rubrik: Workshop  
 Teil: 1

-----  
 Die Listings und Programme zum Arexx-Kurs »Die Krone  
 aufgesetzt« von Seite 50.

## 1.46 AMIGA-Magazin Julidisk-03 1995/1

Amiga-Magazin 07/95-03/1

-----  
 Programm: Foreign Language Master  
 Rubrik: Shareware  
 Version: 2.1

-----  
 Bei diesem Programm handelt es sich um ein Fremdsprachenprogramm,  
 das als elektronisches Wörterbuch, zum Textübersetzen und zum Lernen  
 von Vokabeln genutzt werden kann.  
 Die Shareware-Version enthält zwei Wörterbücher (Englisch-Deutsch und  
 Deutsch-Englisch) mit je 5000 Stichwörtern, ein Wörterbuch  
 (Englisch-Deutsch) mit 55000 Stichwörtern sowie einige Lern-  
 lektionen.

FLM benötigt mindestens Kickstart 2.0 und 1MB RAM (3.0 und 2MB RAM  
 empfohlen).

## 1.47 AMIGA-Magazin Julidisk-03 1995/2

Amiga-Magazin 07/95-03/2

---

-----  
Programm: Filemaster  
Rubrik: Shareware / Directory-Utilitie  
Version: 3.0 Beta 2.1  
-----

Directorie-Utilitie ähnlich Dir-Opus. FileMaster arbeitet mit echtem Multitasking , d.h. gleichzeitiges Kopieren, Formatieren und Bilderanschauen ist möglich. AGA-Unterstützung ist ebenso wie ein eingebauter JPEG-Anzeiger selbstverständlich. Benötigt mindestens OS 2.04 und 1 MByte RAM.

-----  
Programm: Graph 2D  
Rubrik: Shareware / Funktionsplotter  
Version: 2.40  
-----

Graph2D ist ein Funktionsplotter, der in beliebig vielen Arbeitsfenstern Graphen von mathematischen Funktionen darstellen kann. Es können Kurvendiskussionen durchgeführt werden, zu denen die Bestimmung von Nullstellen, Extrema, Wendepunkten, Monotoniebereichen und der Symmetrie gehört. Es ist möglich, Funktionen abzuleiten, zu vereinfachen, Wertetabellen auszugeben, numerische Integrale zu berechnen, Tangenten anzulegen und Taylor-Reihen zu errechnen.

-----  
Programm: MegaED  
Rubrik: PDM / Texteditor  
Version: 1.10  
-----

»MegaEd« - die Weiterentwicklung unser Programmes des Monats - ist ein AllroundEditor, der besonders einfach zu bedienen ist und kaum Funktionen vermissen läßt. Er kann Textpassagen falten, Blöcke buchstabenweise markieren und läßt sich komplett eigenen Wünschen anpassen. »MegaEd« benötigt mindestens Amiga-OS 2.0.

-----  
Programm: RipGraf  
Rubrik: Shareware / RIP-Grafik-Editor  
Version: 0.91  
-----

Gutes Zeichenprogramm zum Erstellen von RIP-Grafiken für Mailboxen. RipGraf bietet viele Gestaltungsmöglichkeiten unter einer Oberfläche ähnlich Deluxe-Paint.

## 1.48 AMIGA-Magazin Julidisk-04/1 1995

Amiga-Magazin 07/95-04/1 + 2

-----  
Programm: GoldED  
Rubrik: Shareware / Texteditor  
Version: 3.03 (1. Teil)  
-----

GoldED ist ein Texteditor, bei dem überdurchschnittliche Benutzerfreundlichkeit , hohe Geschwindigkeit und individuelle Konfigurierbarkeit im Vordergrund stehen.

GoldEd benötigt mindestens OS 2.04 und 1 MByte RAM. Sinnvoll sind OS 3.0+ , eine 68020-CPU und 2 MByte RAM.

## 1.49 AMIGA-Magazin Julidisk-04/2 1995

Amiga-Magazin 07/95-04/1 + 2

-----  
Programm: GoldED 3.03  
Rubrik: Shareware / Texteditor  
Version: 3.03 (2. Teil)  
-----

GoldED ist ein Texteditor, bei dem überdurchschnittliche Benutzerfreundlichkeit , hohe Geschwindigkeit und individuelle Konfigurierbarkeit im Vordergrund stehen.

GoldEd benötigt mindestens OS 2.04 und 1 MByte RAM. Sinnvoll sind OS 3.0+ , eine 68020-CPU und 2 MByte RAM.

## 1.50 AMIGA-Magazin Julidisk-05/2 1995

Amiga-Magazin 07/95-05/1 + 2

-----  
Programm: PROMote  
Rubrik: Shareware / Multimedia  
Version: 1.0 beta (1. Teil)  
-----

Das Softwarepaket PROMote dient zur Erstellung von interaktiven MultiMedia-Anwendungen und eignet sich besonders für Werbung und jede Art von elektronischer Publikation.

Der PROPlayer benötigt die Betriebssystemversion 2.04 oder höher. Es existiert ein MinimalPlayer für OS 1.3.

Das Programmpaket besteht aus zwei Disketten; hier ist Disk 1 !

## 1.51 AMIGA-Magazin Julidisk-05/2 1995

Amiga-Magazin 07/95-05/1 + 2

-----  
Programm: PROMote  
Rubrik: Shareware / Multimedia  
Version: 1.0 beta (2. Teil)  
-----

Das Softwarepaket PROMote dient zur Erstellung von interaktiven MultiMedia-Anwendungen und eignet sich besonders für Werbung und

---

jede Art von elektronischer Publikation.

Der PROPlayer benötigt die Betriebssystemversion 2.04 oder höher.  
Es existiert ein MinimalPlayer für OS 1.3.  
Das Programmpaket besteht aus zwei Disketten; hier ist Disk 2 !

## 1.52 AMIGA-Magazin Julidisk-06 1995

Amiga-Magazin 07/95-06

-----  
 Programm: CyberShare  
 Rubrik: Shareware / Grafiktreiber  
 Version: 40.47  
 -----

Das CyberGraphics-System wurde entwickelt, um sowohl einen unabhängigen Grafikstandard für Grafikkarten zu definieren, als auch um das mittlerweile dreijährige Know-how im Programmieren von Grafikkarten und Workbench-Treibern fortzusetzen (WB-Emulation der Visiona, Domino, Picasso und der Cybervision-64).

Systemanforderungen:

- 
- o eine der folgenden Grafikkarten:
    - Domino
    - Picasso II im linear mode (! nicht segmentiert !)
    - Piccolo Z2/Z3 oder PiccoloSD64
    - GVP Spectrum
    - RetinaZ3
    - CyberVision64
  - o Kickstart 3.0 oder höher
  - o mindestens 68020 CPU
  - o 2 MB Fast-ram (mehr schadet nicht)

-----  
 Programm: ShapeShifter  
 Rubrik: Shareware / MAC-Emulator  
 Version: 2.0  
 -----

ShapeShifter ist ein multitaskingfähiger Macintosh-II-Emulator für den Commodore Amiga. Er erlaubt es, ohne Hardwarezusätze oder -modifikationen, Programme, die für Apple Macintosh-Computer geschrieben wurden, auf dem Amiga laufen zu lassen. Dabei läuft die Emulation als normaler Task unter dem Amiga-Betriebssystem, womit sich Amiga- und Macintosh-Programme gleichzeitig verwenden lassen. Mit ShapeShifter können Sie die Flexibilität des Amiga mit der Leistungsfähigkeit der Macintosh-Software verbinden.

Systemanforderungen:

- 
- o Der Amiga muß mindestens einen 68020-Prozessor besitzen, ShapeShifter läuft also auf jedem Amiga 1200/3000/4000, nicht jedoch auf
-

- unbeschleunigten Amiga 500/2000.
- o 4MB Speicher sind notwendig.
  - o ShapeShifter läuft ab AmigaOS 2.1 (CrossDOS muß installiert sein).
  - o Sie benötigen eine original Macintosh-ROM-Datei oder Zugriff auf einen echten Macintosh.
  - o Zu ShapeShifter wird kein Macintosh-Betriebssystem mitgeliefert. Dieses können Sie z.B. bei einem Apple-Händler erwerben (am besten und aktuellsten sind System 7.1 oder System 7.5).

## 1.53 AMIGA-Magazin Augustdisk-01 1995

Amiga-Magazin 08/95-01

-----  
 Programm: VT-Schutz 2.74  
 Rubrik: Public-Domain  
 -----

»VT-Schutz« ist der zuverlässige Virenkiller für den Amiga. Mit dieser aktuellen Version können Sie auch in gepackten Archiven nach Viren suchen. Bedingung: Geforderte Komprimierprogramme wie LhA, ZOOM, DMS, XPK und andere stehen zur Verfügung. »VT-Schutz« benötigt mindestens Amiga-OS 1.2 oder höher sowie 1 MByte freies RAM.

## 1.54 AMIGA-Magazin Augustdisk-02 1995

Amiga-Magazin 08/95-02

-----  
 Programm: Skripts & Programme  
 Rubrik: Tips & Tricks  
 -----

Listings und Programme aus AMIGA-Magazin 8/95. Darunter Tools zum Manipulieren von Icons, ein Beispiel für Farbnutzung unter Amiga-OS 3.0, ausgereizte Monitordaten und MonEd sowie ein Skript für Multiview.

-----  
 Programm: Fenster-Test  
 Rubrik: Leserforum  
 -----

Das im Leserforum abgedruckte Programme »CheckWindow« als ausführbares Programm und als C-Listing. Benötigt Amiga-OS 2.0.

-----  
 Programm: ARexx Duett  
 Rubrik: Programmieren  
 -----

Die Skripts, um GoldED und Barfly zu einem perfekten Programmsystem zusammenschweißen. Ein Paradebeispiel

---

für ARexx-Programmierung von Ulrich Flegel. Barfly finden Sie im Aminet oder auf Disk 4. GoldED ist im Set 4 der Ausgabe 7/95 zu finden. Benötigt Amiga-OS 2.0.

```
-----  
Programm:  ARexx-Kurs  
Rubrik:    Programmieren  
Teil:      3  
-----
```

Alle, ungekürzten Listings zum 3. Kursteil unseres ARexx-Programmierungskurses mit zusätzlichen Programmen. Diesmal u.a. mit einem Skript, um LhA über ARexx und eine schöne Oberfläche zu steuern.

```
-----  
Programm:  AmigaNCP  
Rubrik:    Hardware-Test  
-----
```

Die Software, um den Amiga mit einem Psion-Computer (3 oder 3a) über die serielle Schnittstelle zu verbinden und bequem Daten austauschen zu können. Benötigt mindestens Amiga-OS 2.0

## 1.55 AMIGA-Magazin Augustdisk-03/1 1995

Amiga-Magazin 08/95-03/1

```
-----  
Programm:  XFig  
Rubrik:    Zeichenprogramm/PD  
Version:   3.1.3  
-----
```

XFig ist ein vom Betriebssystem UNIX portiertes Zeichenprogramm mit vielen Fähigkeiten. Es öffnet ein Fenster auf der Workbench und läßt sich komplett mit der Maus steuern. Es verlangt mindestens MUI und Amiga-OS 2.0. Diese Version kann nicht speichern. Dafür muß man sich registrieren lassen.

## 1.56 AMIGA-Magazin Augustdisk-03/2 1995

Amiga-Magazin 08/95-03/2

```
-----  
Programm:  Typeface  
Rubrik:    Font-Editor  
Version:   1.0  
-----
```

TypeFace ist ein schöner PD-Zeichensatz-Editor für die Workbench. Es ist auf Fonts fester Größe beschränkt, skalierbare Fonts lassen sich zwar laden, aber nur als Fonts fester Größe wieder speichern. Programm und

---

Dokumentation sind in Englisch. Das Programm benötigt Amiga-OS 2.0.

-----  
Programm: IconDeluxe  
Rubrik: Icon-Editor  
Version: 1.03  
-----

Wer gerne Icons zeichnet, liegt mit IconDeluxe genau richtig. Die Bedienung ist einfach und ähnelt im Umfang einem ausgewachsenem Malprogramm. Dokumentation und Programm sind in Englisch.

-----  
Programm: Translator  
Rubrik: Amiga-OS  
Version: 42  
-----

Die translator.library ersetzt die früher mit dem Amiga-OS ausgelieferte Library und ist jetzt in der Lage, auch andere als englische Texte in Phoneme zu übersetzen. Dokumentation und Programm sind Englisch.

-----  
Programm: DeluxePacMan  
Rubrik: Spiele  
Version: 1.6  
-----

Eine weitere Umsetzung eines klassischen Video-Spiels von Edgar M. Vigdal. DeluxePacMan glänzt durch exzellente Musik und sehr schöne Grafik. Läuft auch noch auf einem Amiga 1000. Inkl. englischer Dokumentation als AmigaGuide.

## 1.57 AMIGA-Magazin Augustdisk-04 1995

Amiga-Magazin 08/95-04

-----  
Programm: Barfly  
Rubrik: Programmierung  
Version: 1.24  
-----

Barfly ist ein sehr mächtiges Assembler/Debugger-Paket für alle Amigas. Der Debugger kann sogar C-Source verfolgen, der Assembler bereits 68060-Codes verarbeiten. Das Paket wird für den Workshop »ARexx Duett« des AMIGA-Magazins 8/94 benötigt. Voraussetzungen: Amiga-OS 2.0. Die im Workshop erwähnten Skripts finden Sie im Verzeichnis »ARexx Duett«.

## 1.58 AMIGA-Magazin Augustdisk-05 1995

---

Amiga-Magazin 08/95-05

-----  
Programm: MaxonCAD-Demo  
Rubrik: CAD-Programm  
Version: 2.5  
-----

MaxonCAD ist eines der besten CAD- und Zeichenprogramme für den Amiga. Diese Demo-Version ist voll funktionsfähig, kann aber nicht speichern. Wer den Workshop des AMIGA-Magazins verfolgen will, benötigt diese Version.

-----  
Programm: Workshop  
Rubrik: CAD-Programm  
Teil: 1  
-----

Im Verzeichnis »Workshop« finden Sie die im Workshop »Häusle baue« erstellten Zeichnungen, um sie mit Ihren Ergebnissen zu vergleichen. Da die Demo-Version keine Zeichnungen speichert, haben wir diese mit auf die Diskette gepackt.

## 1.59 AMIGA-Magazin Augustdisk-06 1995

Amiga-Magazin 08/95-06

-----  
Programm: MailManager  
Rubrik: PD-Software / DFÜ  
Version: 1.0  
-----

MailManager ist ein Programm für das Fido-Netz. Er vereint in sich einen Tosser, Scanner, Editor und Tick-Prozessor für Points und Nodes im Fido-Netz.

Dies ist Shareware und eine Probe-Version. Man sollte sich nach 14 Tagen registrieren lassen. Amiga-OS 2.0 und MUI sind Voraussetzung.

## 1.60 AMIGA-Magazin Septembdisk-01 1995

Amiga-Magazin 09/95-01

-----  
Programm: FrexxED  
Rubrik: PD-Programm / Editor  
Version: 1.7  
-----

FrexxED ist ein sehr mächtiger Texteditor, der als Besonderheit eine C-ähnliche Sprache für die Makro-Programmierung einsetzt. Er ist vollständig konfigurierbar und beherrscht auch die unbegrenzte Zurücknahme von Textänderungen (Undo). Die Dokumentation ist jedoch nur in Englisch verfügbar.

Das Programm benötigt mindestens Amiga-OS 2.0 und den Installer für die Installation (zu finden im Aminet und auf Fish 870). Ein Festplatte ist empfehlenswert.

## 1.61 AMIGA-Magazin Septemberdisk-02 1995

Amiga-Magazin 09/95-02

-----  
Programm: ARexx-Listings  
Rubrik: Workshop  
Teil: 3  
-----

Die Listings und Programme zum ARexx-Kurs »Die Krone aufgesetzt« von Seite 86. Dazu gehört auch die aktuelle Version 2.1 des ARexx-Managers von Karsten Wysocki.

-----  
Programm: MaxonCAD-Daten  
Rubrik: Workshop  
Teil: 2  
-----

Die fertigen Daten zum MaxonCAD-Workshop. Da die Demo-Version keine Konstruktionszeichnungen speichern kann, haben wir die Zwischenschritte als einzelne Dateien auf dieser Diskette gespeichert.

Die Demo-Version finden sie auf der AMIGA-Magazin-PD-Diskette 5 der Ausgabe 8/95.

-----  
Programm: Tips & Tricks  
Rubrik: Tips & Tricks  
-----

Die beiden Listings aus der Rubrik Tips und Tricks auf Seite 83 des AMIGA-Magazins 9/95.

-----  
Programm: PNG-Datatype  
Rubrik: Aktuell  
Version: 1.0  
-----

Dieses Verzeichnis enthält das im Aktuell-Teil erwähnte PNG-Datatype.

---

Um es installieren und benutzen zu können, benötigen Sie mindestens Amiga-OS 3.0 und den Installer (zu finden auf der Install-Diskette des Amiga-OS).

## 1.62 AMIGA-Magazin Septemberdisk-03/1 1995

Amiga-Magazin 09/95-03/1

-----  
Programm: SoundFX  
Rubrik: Audio-Editor  
Version: 3.10  
-----

SFX ist ein sehr mächtiger Sound-Editor, mit dem man Samples sehr leicht nachbearbeiten und mit Effekten versehen kann. Er liest alle gängigen Sound-Formate und ist modular aufgebaut. Eine deutsche Beschreibung ist als AmigaGuide-Datei beigefügt. Diese unregistrierte Version kann nicht speichern.

Amiga-OS 2.0 ist Voraussetzung.

## 1.63 AMIGA-Magazin Septemberdisk-03/2 1995

Amiga-Magazin 09/95-03/2

-----  
Programm: Mpega  
Rubrik: Sound-Player  
Version: 1.0  
-----

Mpega ist ein Programm, daß MPEG-Audio-Dateien abspielt. MPEG Audio ist ein sehr effizientes Komprimierungsverfahren für Tondaten, daß diese bis zum Faktor 30 verkleinert und dennoch eine hohe Qualität bewahrt. Diese Tondaten finden sich vor allem im Internet.

Das Programm benötigt mindestens eine 68020-CPU.

-----  
Programm: CyberShow  
Rubrik: PD-Software / Grafik  
Version: 4.2  
-----

CyberShow ist ein universeller Bildanzeiger, der auf AA-Rechner mit oder ohne CyberGraphX-Karte alle Register zieht. Er liest 21 Formate und kann Bilder auch in

---

verschiedenen Formaten speichern.

Amiga-OS 3.0 ist empfehlenswert.

```
-----  
Programm:  PNG-Datatype  
Rubrik:    Aktuell  
-----
```

Dieses Verzeichnis enthält das PNG-Datatype. PNG ist ein neues Bildformat, das als Ersatz für TIFF und GIF entwickelt wurde. Es packt besser und beinhaltet keine Copyright-geschützten Algorithmen.

Um es installieren und benutzen zu können, benötigen Sie mindestens Amiga-OS 3.0 und den Installer (zu finden auf der Install-Diskette des Amiga-OS).

```
-----  
Programm:  Frodo  
Rubrik:    Emulatoren  
Version:   1.5  
-----
```

Frodo ist ein sehr guter C64-Emulator, der besonders auf absolute Kompatibilität hin entwickelt wurde.

Diese Paket benötigt noch ROM-Daten, um einen C64 emulieren zu können. Grafikkarten werden unterstützt.

## 1.64 AMIGA-Magazin Septemberdisk-04/1 1995

Amiga-Magazin 09/95-04/1 + 2

```
-----  
Programm:  Canon-Druckertreiber  
Rubrik:    Drucker  
Version:   3.10  
-----
```

Diese Diskette enthält Druckertreiber für Canon-Drucker, die Wolf Faust erstellt hat (bekannt von Studio). Und zwar für:

Canon CaPSL (LBP/BJC) und BJ130.

Treiber für BJ5, BJ1(e/ex), BJ20, BJ200, BJ200e, BJ230, BJ300, BJ330, BJC600, BJC600e, BJC 800, BJC 820, BJC4000, BJC70, BJ30, BJ200ex finden Sie auf Disk 4-2.

## 1.65 AMIGA-Magazin Septemberdisk-04/2 1995

---

Amiga-Magazin 09/95-04/1 + 2

-----  
Programm: Canon-Druckertreiber  
Rubrik: Drucker  
Version: 3.10  
-----

Diese Diskette enthält Druckertreiber für Canon-Drucker,  
die Wolf Faust erstellt hat (bekannt von Studio).  
Und zwar für:

BJ5, BJ1(e/ex), BJ20, BJ200, BJ200e, BJ230, BJ300,  
BJ330, BJC600, BJC600e, BJC 800, BJC 820, BJC4000,  
BJC70, BJ30, BJ200ex.

Treiber für Canon CaPSL (LBP/BJC) und BJ130 finden Sie  
auf Disk 4-1.

## 1.66 AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/1 1995

Amiga-Magazin 09/95-05/1 - 4

-----  
Programm: NetPBM  
Rubrik: Bildbearbeitung  
-----

NetPBM ist eine Sammlung von Shell-Programmen zur  
Bearbeitung und Konvertierung von Bildern. Das Paket wurde  
vom Betriebssystem UNIX angepaßt und bietet enorm viele  
Möglichkeiten, ohne etwas zu kosten.

NetPBM besteht aus vier Disketten. Amiga-OS 2.0, eine  
schnelle CPU und viel RAM werden empfohlen, sind aber  
nicht Voraussetzung.

## 1.67 AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/2 1995

Amiga-Magazin 09/95-05/1 - 4

-----  
Programm: NetPBM  
Rubrik: Bildbearbeitung  
-----

NetPBM ist eine Sammlung von Shell-Programmen zur  
Bearbeitung und Konvertierung von Bildern. Das Paket wurde  
vom Betriebssystem UNIX angepaßt und bietet enorm viele  
Möglichkeiten, ohne etwas zu kosten.

---

NetPBM besteht aus vier Disketten. Amiga-OS 2.0, eine schnelle CPU und viel RAM werden empfohlen, sind aber nicht Voraussetzung.

## 1.68 AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/3 1995

Amiga-Magazin 09/95-05/1 - 4

```
-----  
Programm:   NetPBM  
Rubrik:     Bildbearbeitung  
-----
```

NetPBM ist eine Sammlung von Shell-Programmen zur Bearbeitung und Konvertierung von Bildern. Das Paket wurde vom Betriebssystem UNIX angepaßt und bietet enorm viele Möglichkeiten, ohne etwas zu kosten.

NetPBM besteht aus vier Disketten. Amiga-OS 2.0, eine schnelle CPU und viel RAM werden empfohlen, sind aber nicht Voraussetzung.

## 1.69 AMIGA-Magazin Septemberdisk-05/4 1995

Amiga-Magazin 09/95-05/1 - 4

```
-----  
Programm:   NetPBM  
Rubrik:     Bildbearbeitung  
-----
```

NetPBM ist eine Sammlung von Shell-Programmen zur Bearbeitung und Konvertierung von Bildern. Das Paket wurde vom Betriebssystem UNIX angepaßt und bietet enorm viele Möglichkeiten, ohne etwas zu kosten.

NetPBM besteht aus vier Disketten. Amiga-OS 2.0, eine schnelle CPU und viel RAM werden empfohlen, sind aber nicht Voraussetzung.

## 1.70 AMIGA-Magazin Septemberdisk-06/1 1995

Amiga-Magazin 09/95-06/1 + 2

```
-----  
Programm:   MaxonHotHelp-Demo  
Rubrik:     Hypertext-Hilfe  
Version:    3.0  
-----
```

Maxons HotHelp 3 ist ein sehr flexibles Hilfesystem, um untereinander verkettete Hilfsseiten zu präsentieren und zu erstellen. Der Anzeiger kann auch AmigaGuide-Dokumente anzeigen und verwalten.

In dieser besonderen Demo findet sich eine komplette Beschreibung der Sprache »ARexx«, um den Kurs »Die Krone aufgesetzt« bequem verfolgen zu können.

## 1.71 AMIGA-Magazin Septemberdisk-06/2 1995

Amiga-Magazin 09/95-06/1 + 2

```
-----  
Programm:  MaxonHotHelp-Demo  
Rubrik:    Hypertext-Hilfe  
Version:   3.0  
-----
```

Maxons HotHelp 3 ist ein sehr flexibles Hilfesystem, um untereinander verkettete Hilfsseiten zu präsentieren und zu erstellen. Der Anzeiger kann auch AmigaGuide-Dokumente anzeigen und verwalten.

In dieser besonderen Demo findet sich eine komplette Beschreibung der Sprache »ARexx«, um den Kurs »Die Krone aufgesetzt« bequem verfolgen zu können.

Dies ist Disk 2 zum MaxonHotHelp-Demo !

## 1.72 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-01 1995

Amiga-Magazin 10/95-01

```
-----  
Programm:  VT-Schutz 2.76  
Rubrik:    Public-Domain  
-----
```

»VT-Schutz« ist der zuverlässige Virenkiller für den Amiga. Mit dieser aktuellen Version können Sie auch in gepackten Archiven nach Viren suchen. Bedingung: Geforderte Komprimierprogramme wie LHA, ZOOM, DMS, XPK und andere stehen zur Verfügung. »VT-Schutz« benötigt mindestens Amiga-OS 1.2 oder höher

## 1.73 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-02 1995

---

Amiga-Magazin 10/95-02

-----  
Programm: Tips & Tricks  
Rubrik: Tips & Tricks  
-----

Das Listing aus der Tips&Tricks-Rubrik, um Syquest-Wechselmedien, die DOS-formatiert sind, automatisch richtig einzubinden.

-----  
Programm: MaxonCAD-Kurs  
Rubrik: CAD-Programme  
Teil: 3  
-----

Wie einige Beispieldateien für die MaxonCAD-Demo, damit Sie den CAD-Workshop »Häusle baue« einfach nachvollziehen können.

-----  
Programm: Farbdithering  
Rubrik: Programmierung  
Teil: 2  
-----

Beispielbilder, C-Sourcecode und fertige Programme aus dem 2. Teil des Kurses »Farben im Wandel«. Diesmal: Ditheringroutinen nach verschiedenen Verfahren.

-----  
Programm: ARexx-Kurs  
Rubrik: Programmierung  
Teil: 4  
-----

Die Listings und Programme zum letzten Kursteil des ARexx-Kurs »Die Krone aufgesetzt«.

-----  
Programm: ZedREXX  
Rubrik: Shareware  
-----

ZedREXX ist das im Artikel »Die Krone aufgesetzt« erwähnte Paket, um sehr einfach und schnell auch komplexe Programmoberflächen in ARexx programmieren zu können. Diese Demo-Version hat keine Dokumentation. Amiga-OS 2.0 ist Pflicht.

## 1.74 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-03/1 1995

---

Amiga-Magazin 10/95-03/1

-----  
Programm: YAK  
Rubrik: PD / Commodity  
Version: 2.10  
-----

YAK steht für »Yet another commodity« (schon wieder ein Commodity) und ist ein sog. Alles-in-einem-Tool dieser Art von Programmen, die es seit Amiga-OS 2.0 gibt.

-----  
Programm: EGS-TV  
Rubrik: Video-Software  
Version: 5.3  
-----

EGS-TV ist eine sehr umfangreiche und mächtige Software, die unter der Grafikoberfläche »EGS« arbeitet und Video-Digitalisierer steuert. Sie benötigen daher mindestens Amiga-OS 2.0, eine EGS-fähige Grafikkarte und einen Video-Digitizer (wie etwa eine VLAB-Karte von MacroSystem).

## 1.75 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-03/2 1995

Amiga-Magazin 10/95-03/2

-----  
Programm: ALynx  
Rubrik: WWW-Browser / PD  
Version: 1.29  
-----

ALynx ist ein Programm, das WWW-Seiten des Internets anzeigen kann. Es läuft jedoch im Shell-Fenster und kann in diesem nur Texte anzeigen. Dafür ist das Programm schnell und beherrscht alle HTML-Kommandos. Diese Version ist nur für AmiTCP geeignet und benötigt mindestens Amiga-OS 2.0.

-----  
Programm: DTPref  
Rubrik: PD /Datatypes  
Version: 1.0  
-----

DTPref ist ein einfaches Programm, mit dem man einige Einstellungen für diverse Datatypes vornehmen kann. Es eignet sich dabei besonders für solche Datatypes, die kein eigenes Einstellprogramm besitzen. Amiga-OS 3.0 wird benötigt.

---

-----  
Programm: EGSPhotoAlbum  
Rubrik: Grafik / Datenbanken  
Version: 5.3  
-----

Mit dem EGSPhotoAlbum ist es ein leichtes, auch große Bilddatenmengen komfortabel zu verwalten. Es benötigt jedoch eine Grafikkarte, für die es EGS (das Enhanced Graphic System) von Viona Development gibt. Dazu gehören alle Piccolos, Spectrum, Deetail, Visiona und Retina Z3.

## 1.76 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-04 1995

Amiga-Magazin 10/95-04

-----  
Programm: Fears  
Rubrik: Spiele  
Version: ?  
-----

Diese Diskette enthält die Demo des Doom-ähnlichen Spiels »Fears« -- dem Programm des Monats 10/95. Die 3-D-Grafik ist bildschirmfüllend und schnell. Das Spiel funktioniert nur auf Rechnern mit AA-Chips (eine Grafikkarte reicht nicht!). Von der Diskette muß gebootet werden.

## 1.77 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-05 1995

Amiga-Magazin 10/95-05

-----  
Programm: Deluxe PacMan  
Rubrik: Spiele  
Version: ?  
-----

»Deluxe PacMan« ist die perfekte und amüsante Umsetzung des bekannten Klassikers Pacman. Das Spiel hat Sound und läuft auf allen Amigas (auch auf Amiga 1000). Lassen Sie sich dieses Spiel nicht entgehen.

## 1.78 AMIGA-Magazin Oktoberdisk-06 1995

Amiga-Magazin 10/95-06

-----

---

Programm: Samplitude Pro  
Rubrik: Sound  
Version: 2.1  
-----

»Samplitude Pro« ist das zur Zeit beste Audio-Schnittsystem für den Amiga. Die neue Version 2.1 hat interessante Effekte hinzubekommen. Hier finden Sie die aktuelle Demo-Version zum Ausprobieren.

## 1.79 AMIGA-Magazin Novemberdisk-01/1 1995

Amiga-Magazin 11/95-01/1 + 2  
-----

Programm: Amiga E  
Rubrik: Programmierung  
Version: 3.2a  
Teil: 1 von 2  
-----

»Amiga E« ist eine schnelle, moderne und sehr mächtige Programmiersprache, die wir Ihnen im Kurs »Ist doch E klar!« im AMIGA-Magazin näherbringen. Diese Demo-Version ist für die ersten Kursteile ausreichend, wer sie oft benutzt, sollte sich jedoch registrieren lassen.

Diese Diskette enthält den ersten Teil der Distribution. Den zweiten finden Sie auf Diskette 1-2.

## 1.80 AMIGA-Magazin Novemberdisk-01/2 1995

Amiga-Magazin 11/95-01/1 + 2  
-----

Programm: Amiga E  
Rubrik: Programmierung  
Version: 3.2a  
Teil: 2 von 2  
-----

»Amiga E« ist eine schnelle, moderne und sehr mächtige Programmiersprache, die wir Ihnen im Kurs »Ist doch E klar!« im AMIGA-Magazin näherbringen. Diese Demo-Version ist für die ersten Kursteile ausreichend, wer sie oft benutzt, sollte sich jedoch registrieren lassen.

Diese Diskette enthält den zweiten Teil der Distribution. Den ersten finden Sie auf Diskette 1-1.

---

## 1.81 AMIGA-Magazin Novemberdisk-02 1995

Amiga-Magazin 11/95-02

-----  
Programm: Tips&Tricks  
Rubrik: Tips&Tricks  
-----

Das Listings aus der Tips&Tricks-Rubrik des AMIGA-Magazins Ausgabe 11/95. Es ist in der Lage, sehr schnell Zeichenfolgen mittels eines Zufallsalgorithmus zu en- und dekodieren.

-----  
Programm: Farbdithering  
Rubrik: Programmieren  
Teil: 3/3  
-----

Diese Paket enthält die Bilder, C-Programme und zusätzliche Dateien, um den Artikel »Farben im Wandel« verfolgen zu können. Dieser beschäftigte sich mit verschiedenen Farbdithering-Verfahren. Die Verfahren sind alle im C-Source enthalten.

-----  
Programm: Amiga E  
Rubrik: Programmieren  
Teil: 1/7  
-----

In dem Verzeichnis »Amiga\_E« finden Sie die ersten Beispiel-Programme diese siebenteiligen Kurses. Das Amiga-E-Paket selbst ist im Set 1 dieser Ausgabe enthalten.

## 1.82 AMIGA-Magazin Novemberdisk-03/1 1995

Amiga-Magazin 11/95-03/1

-----  
Programm: Fiasco  
Rubrik: Datenbank  
Version: 1.0  
-----

Fiasco ist -- ganz im Gegensatz zum Namen -- eine sehr zuverlässig und hübsch gemachte Datenbank, die unter anderem auch den Datenbank-Typ »Datatype« kennt. Sie kommt mit deutscher Dokumentation und läuft ab Amiga-OS 2.0.

-----

---

Programm: Executive  
Rubrik: Amiga-OS-Tool  
Version: 1.00  
-----

»Executive« ist eine Programmsammlung, die das Multitasking des Amigas beeinflußt und dem Benutzer mehr Eingriffsmöglichkeiten bietet. Es ist vor allem für Leute interessant, die viel Im Hintergrund oder parallel laufen lassen. Die Programme verlangen mindestens Amiga-OS 2.0.

### 1.83 AMIGA-Magazin Novemberdisk-03/2 1995

Amiga-Magazin 11/95-03/2  
-----

Programm: ClassAction  
Rubrik: Public Domain  
Version: 2.8  
-----

»ClassAction« ist ein Hilfsprogramm zum automatischen Ausführen von Aktionen auf Dateien, abhängig von ihrem Typ und Inhalt. Hierbei unterscheidet es nach Inhalt und Namensmuster. 44 Formate sind bereits definiert. Erfordert Amiga-OS 2.0.

-----  
Programm: Poweroids  
Rubrik: Spiele  
Version: 1.1  
-----

»Poweroids« ist ein Asteroids-Klone mit ansehnlicher und teilweise sogar gerendeter Grafik für bis zu vier Spielern, die gleichzeitig spielen können. Voraussetzung sind mindestens 1 MByte Chip-RAM und eine 68020-CPU (oder besser).

-----  
Programm: Virus Checker  
Rubrik: Viren  
Version: 7.18  
-----

Der »Virus Checker« ist ein Programm gleichnamigen Prinzips, daß nach Viren sucht und versucht, sie aus dem System zu entfernen. Dabei hat es eine schöne, Styleguide-konforme Oberfläche und kann (nur in der registrierten Version) auch in LHA-Archiven suchen.

### 1.84 AMIGA-Magazin Novemberdisk-04 1995

---

Amiga-Magazin 11/95-04

-----  
Programm: Sounds und Klänge  
Rubrik: Musik  
-----

Diese Diskette enthält nur Klänge. Diese können Sie z.B. abspielen oder auch für unseren SoundFX-Workshop einsetzen und manipulieren. Wer hat, kann ab Amiga-OS 3.0 Multiview für das Abspielen nutzen.

## 1.85 AMIGA-Magazin Novemberdisk-05 1995

Amiga-Magazin 11/95-05

-----  
Programm: Adorage-Demo  
Rubrik: Effekt-Programm  
Version: ?  
-----

Dieses Demo-Programm ist in der Lage Effekte als Übergang zwischen zwei Bildern mit diversen Varianten zu berechnen. Sie benötigen es, wenn Sie an unserem Wettbewerb teilnehmen möchten.

Es wird installiert, indem Sie das Install-Icon an die Stelle Ihrer Festplatte ziehen und dort doppelt anklicken, an der Sie die Software installieren möchten.